

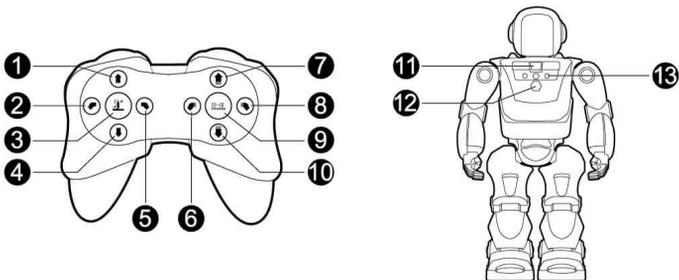


PROGRAM A BOT X

Silverlit® Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.
©2020 Silverlit. All rights reserved.

3. Parts Identification

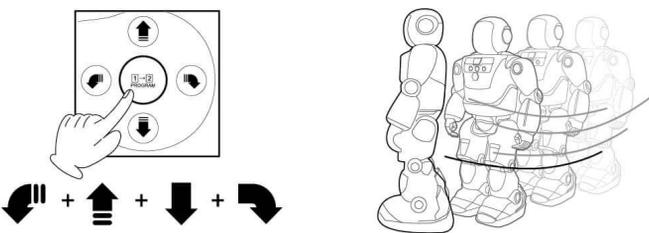
Gerätebeschreibung • Éléments d'identification • Beschrijving apparaat • Identificación de las partes • Identificazione delle parti • Обозначение деталей • Identificação das peças



- | | | | | | | |
|---|--|--|---|--|---|---|
| <ol style="list-style-type: none"> Glide Forward Glide Left Dance Mode Glide Back Glide Right Walk Forward Walk Right Walk Left Walk Backward Walk Control Mode ON/OFF Button Motion Sensor | <ol style="list-style-type: none"> Vorwärts gleiten Nach links gleiten Tanzmodus Zurück gleiten Nach rechts gleiten Vorwärts gehen Nach rechts gehen Nach links gehen Rückwärts gehen Bewegungssteuerung Ein/Aus-Taste Bewegungssensor | <ol style="list-style-type: none"> Glisser en avant Links glisser Mode danse Glisser en arrière Glisser à droite Marcher à gauche Marcher en avant Marcher à droite Marcher en arrière Mode de commande des mouvements Bouton marche/arrêt Capteur de mouvements | <ol style="list-style-type: none"> Vooruit gliden Links gliden Dansmodus Achteruit gliden Rechts gliden Links lopen Vooruit lopen Rechts lopen Programmeren Achteruit lopen Bewegingscontrolemodus AN/AUIT-knop Bewegingsensor | <ol style="list-style-type: none"> Deslizar hacia delante Deslizar hacia la izquierda Modo de baile Deslizar hacia atrás Deslizar hacia la derecha Caminar hacia la izquierda Caminar hacia delante Caminar hacia la derecha Programación Caminar hacia atrás Botón del modo de control de movimiento Botón de encendido/apagado Sensor de movimiento | <ol style="list-style-type: none"> Скользкие вперед Скользкие влево Режим танца Скользкие назад Скользкие вправо Движение вперед Движение вправо Движение влево Движение назад Кнопка режима управления движениями Кнопка включения/выключения датчика движения Датчик движения | <ol style="list-style-type: none"> Deslizar para a frente Deslizar para trás Modo Dança Deslizar para trás Deslizar para a direita Andar para a esquerda Andar para a frente Andar à direita Programar Andar para trás Botão Modo controle de movimentos Botão LIGAR/DESLIGAR Sensor de movimentos |
|---|--|--|---|--|---|---|

4.1 Programming

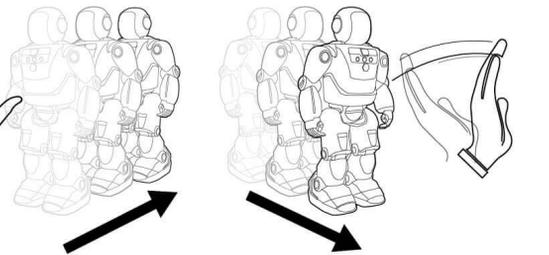
Programieren • Programation • Programieren • Programación • Programmazione • Программирование • Programar



- Press the Programming Mode button until you hear a beep sound.
- Start recording your commands by pressing any gliding / walking or Dance mode buttons on the controller. It can record up to 48 commands.
- Press Programming Mode Button again and the robot will perform the recorded commands.
- Drücke die Programmiermodus-Taste, bis du einen Piepton hörst.
- Beginne, deine Befehle aufzunehmen, indem du die Gleitmodus-/Gehmodus- oder Tanzmodus-Tasten auf der Fernsteuerung drückst. Du kannst bis zu 48 Befehle aufnehmen.
- Drücke die Programmiermodus-Taste erneut. Der Roboter führt dann die aufgenommenen Befehle aus.
- Appuyez sur le bouton mode de programmation jusqu'à ce qu'un bip sonore soit émis.
- Commencez à enregistrer vos commandes en appuyant sur les boutons de glisse / marche ou sur le bouton mode danse de la manette. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 48 commandes.
- Appuyez sur le bouton mode de programmation et le robot se met à réaliser les commandes enregistrées.
- Druk op de Programmiermodusknop totdat je een piepton hoort.
- Begin je commando's op te nemen door op een knop voor gliden/lopen of dansen te drukken op de controller. Er kunnen tot 48 commando's worden opgenomen.
- Druk nogmaals op de Programmiermodusknop en de robot zal de opgenomen commando's uitvoeren.
- Pulsa el botón del modo de programación hasta que oigas un pitido.
- Empieza a grabar las órdenes pulsando cualquiera de los botones de deslizar / caminar o el modo de baile en el controlador. Puede guardar como máximo 48 órdenes.
- Pulsa de nuevo el botón del modo de programación y el robot ejecutará las órdenes grabadas.
- Premi il pulsante Programmazione finché non viene emesso un segnale acustico.
- Inserisci i tuoi comandi premendo i pulsanti direzionali o il pulsante Ballo sul controller. È possibile programare fino a 48 comandi consecutivi.
- Premi nuovamente il pulsante Programmazione e il robot eseguirà i comandi programmati.
- Нажмите и удерживайте кнопку режима программирования, пока робот не издает звуковой сигнал.
- Начните запись команд с помощью нажатия кнопки скольжения/движения или кнопки режима танца на пульте дистанционного управления. Можно записать до 48 команд.
- Нажмите кнопку режима программирования еще раз, и робот повторит записанные команды.
- Prime o botão Modo Programação até ouvir um apito.
- Começa a gravar os comandos ao premir qualquer botão de deslizar / andar ou dança no controlador. Pode gravar até 48 comandos.
- Prime novamente o Botão Modo Programação e o robot realiza os comandos gravados.

4.3 Motion Control Mode

Bewegungssteuerungsmodus • Mode de commande des mouvements • Bewegingscontrolemodus • Modo de control de movimiento • Modalità di controllo gestuale • Режим управления движениями • Modo de Control por Movimiento

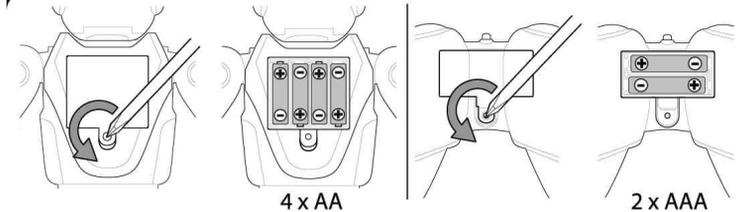


- Activate motion control mode by pressing the motion control mode button. The Motion Sensor can detect the following hand signals.
- Glide Backward: Slowly move your hand towards the robot
 - Glide Forward: Cup your hand under the sensor, then move your hand away from it
 - Activiere den Bewegungssteuerungsmodus, indem du die Bewegungssteuerungsmodus-Taste drückst. Der Bewegungssensor kann die folgenden Handbewegungen erkennen.
 - Zurück gleiten: Bewege deine Hand langsam auf den Roboter zu.
 - Vorwärts gleiten: Lege deine Hand unter den Sensor, bewege dann deine Hand von dem Sensor weg.
 - Activez le mode de commande des mouvements en appuyant sur le bouton mode de commande des mouvements. Le capteur de mouvements détecte les mouvements de la main suivants.
 - Glisser en arrière : déplacez lentement votre main vers le robot
 - Glisser en avant : placez votre main sous le capteur puis éloignez-la
 - Activev de bewegingscontrolemodus door op de bewegingscontrolemodus te drukken. De bewegingsensor kan de volgende handgebaren detecteren.
 - Achteruit gliden: beweeg je hand langzaam naar de robot
 - Vooruit gliden: houd je hand onder de sensor en beweeg je hand er vervolgens van weg
 - Activa el modo de control de movimiento pulsando el botón del modo de control de movimiento. El sensor de movimiento puede detectar las siguientes señales de la mano:
 - Deslizar hacia atrás: mueva la mano lentamente hacia el robot
 - Deslizar hacia delante: aueve la mano debajo del sensor, y a continuación, alejela de él
 - Activa la modalità di controllo gestuale premendo il pulsante Controllo gestuale. Il sensor di movimento rileverà i movimenti della mano descritti di seguito.
 - Scivola all'indietro: muovi lentamente la mano verso il robot.
 - Scivola in avanti: posiziona la mano a corpo sotto il sensore, quindi allontanala.
 - Включите режим управления движениями, нажав на кнопку режима управления движениями. Датчик движения может распознать следующие жесты рук.
 - Скользкие назад: медленно поднесите руку к роботу.
 - Скользкие вперед: сложите руку горстью под датчиком, а затем уберите руку от него.
 - Ativa o modo de control de movimentos ao premir o botão modo de control de movimentos. O Sensor de Movimentos pode detetar os seguintes sinais de mãos.
 - Deslizar para trás: Move lentamente a tua mão na direção do robot
 - Deslizar para a frente: Mele a mão por baixo do sensor e afasta a mão do mesmo

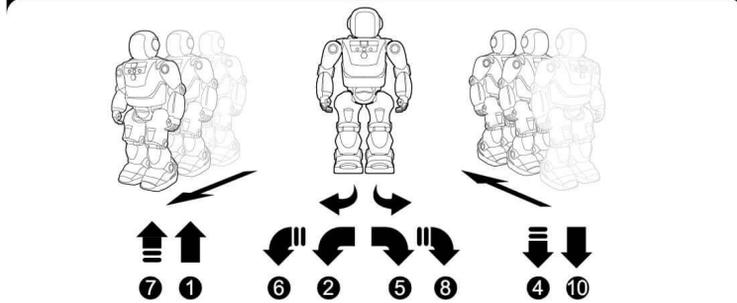
1. Delivery Content



2. Battery Installation

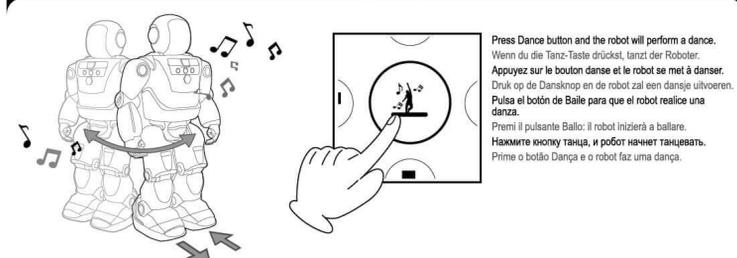


4. How to play



- Power-on Robot**
Switch on Program A Bot X by pressing the On/Off button, it will automatically perform some sounds and movements.
- Control the Robot's movements through the directional button.**
Roboter einschalten
Schalte den A Bot X ein, indem du die Ein/Aus-Taste drückst. Er wird dann automatisch einige Geräusche erzeugen und Bewegungen ausführen.
- Encender el robot**
Enciende el Program A Bot X pulsando el botón de encendido/apagado. Realizará automáticamente algunos sonidos y movimientos.
- Accensione del robot**
Accendi il Program A Bot X premendo il pulsante di accensione/sgnimento; il robot eseguirà automaticamente alcuni movimenti accompagnati da effetti sonori.
- Включение робота**
Включите робота Program A Bot X с помощью нажатия на кнопку включения/выключения, он автоматически издает несколько звуков и выполнит несколько движений.
- Mise en marche du robot**
Allumez le robot Program A Bot X en appuyant sur le bouton marche/arrêt, il émet automatiquement des sons et se met à bouger.
- Robot aanzetten**
Zet Program A Bot X aan door op de aanuit-knop te drukken, hij zal automatisch geluiden en bewegingen maken.

4.2 Dance Mode



- Press Dance button and the robot will perform a dance.
- To prevent any damages caused by falling, do not play the robot on a table or raised surfaces.**
- It is recommended to play the robot on a flat and smooth surface or short pile carpet, unsmooth surfaces or long pile carpet will affect the robot's performance**
- Es empfohlen sich mit dem Roboter auf einer ebenen und glatten Fläche oder einem kurzflorigen Teppich zu spielen. Nicht glatte Flächen oder hochflorige Teppiche beeinträchtigen die Funktionsfähigkeit des Roboters.**
- Afin d'éviter tout dommage lié aux chutes, ne jouez pas avec le robot sur une table ou une surface surélevée.**
- Il est recommandé de jouer avec le robot sur une surface plane et lisse ou sur une moquette fine, les surfaces rugueuses ou les moquettes épaisses peuvent nuire au fonctionnement du robot.**
- Para evitar que se dañe debido a una caída, no juegues con el robot encima de una mesa ni de superficies elevadas.**
- Te recomendamos que juegues con el robot sobre una superficie lisa o una alfombra de pelo corto, ya que las superficies rugosas y las alfombras de pelo largo pueden afectar al rendimiento del robot.**
- Per evitare danni causati da cadute, non giocare con il robot tavoli o superfici elevate.**
- Usa il robot solo su superfici piane e lisse o su moquette a pelo corto, perché superfici irregolari o moquette a pelo lungo possono limitarne il funzionamento.**
- Чтобы предотвратить повреждение из-за падения, не играйте с роботом на столе или возвышенных поверхностях.**
- Рекомендуется играть с роботом на плоской и ровной поверхности или ковре с коротким ворсом. Неровные поверхности или ковры с длинным ворсом могут повлиять на производительность робота.**
- Para evitar danos provocados por queda, não brinques com o robot numa mesa ou superficies elevadas.**
- Recomenda-se que brinques com o robot numa superfície plana e lisa ou numa carpete de pelo curto, superfícies irregulares ou carpetes de pelo comprido irão afetar o desempenho do robot.**